

게임원플레이 서비스 표준계약서

서비스 제공자 : (주)스탯앤코 (이하 '스탯앤코')

서비스 이용자 : (이하 '리그')

리그명		
계약일		
상품		스탠다드
리그정보	상호	
	사업자등록번호	
	연락처	
	구장명	
	야구장주소	

위 당사자들은 스탯앤코가 제공하는 '게임원플레이서비스'(이하 '게임원플레이')의 이용 등에 대하여 다음과 같이 계약을 체결한다.

다 음

제 1 조 (목적)

본 계약은 '리그'에서 운영하고 있는 전용구장에 대해 '스탯앤코'가 제공하는 '게임원플레이'의 제공을 위하여 필요한 장비 매매, 설치 및 운영조건과 '게임원플레이' 이용비용 등에 대해서 양자간의 제반 조건을 규정함에 그 목적이 있다.

제 2 조 (용어정의)

본 계약서에 사용되는 용어는 다음과 같은 내용으로 정의한다.

1. '게임원플레이'란 야구장에 설치된 네트워크 카메라 시스템을 통해 실시간 촬영되는 영상을 단일캠 전송방식으로 편집되어 송출되는 영상기록서비스를 의미한다.
2. '게임원플레이선수영상'이란 실시간 입력된 기록정보와 오토익스퍼팅 기술로 선수별 영상을 추출하여 제공하는 영상기록콘텐츠를 의미한다.
3. '게임원플레이장비'란 경기영상 촬영 및 전송을 위하여 야구장에 설치하는 장비 일체를 말한다.
4. '플레이기록실'이란 '스탯앤코'가 독자적으로 개발한 실시간 야구기록 입력 및 영상태깅이 가능한 온라인 기록시스템을 말한다.
5. '플레이기록사용권'은 '플레이기록실'을 사용하기 위한 스탯앤코가 제공하는 유료서비스이다.

제 3 조 (서비스 도입조건)

본 계약의 서비스 도입을 위해 아래와 같은 서비스 범위를 적용한다.

1. '게임원플레이' 장비구매 및 설치비용 일체는 '리그'가 부담하고, 설치물에 대한 소유권은 '리그'가 가진다. 단, 장비에 설치된 프로그램 등의 소유권은 '스탯앤코'가 보유하며, 계약기간이 도과한 경우 '리그'는 장비 자체의 소유권만을 보유할 뿐 이에 설치된 프로그램을 사용할 수 없다.
2. 스탯앤코는 '게임원플레이' 서비스를 위해서 필요한 홈페이지를 제공한다.
3. '플레이기록사용권'은 '리그'가 '스탯앤코' 충전시스템을 통해 사용권을 구매하며, 1게임 당 1개의 사용권을 차감하여 이용한다.

제 4 조 (서비스 운영조건)

1. '게임원플레이'의 영상기록서비스는 구장에 설치된 고정형 카메라를 통해서 제공한다.
2. '게임원플레이'의 영상기록서비스의 제공기간과 영상 보관기간은 게임일정 기준으로 3개월로 한다.
3. '게임원플레이' 장비 신규 설치와 하자보수 및 유지보수를 위해 아래 항목에 대한 비용이 발생하는 경우 '리그'에서 부담한다.
 - a. 카메라 고정 설치물(기둥 등)이 필요할 경우
 - b. 구장에서 인터넷 사용을 위한 네트워크에 대한 설치 및 운영 비용.
 - c. 신규 설치와 하자보수 및 유지보수 관련 출장 비용(별첨1)

4. '게임원플레이' 영상기록서비스를 위해 구장의 인터넷 비용은 '리그'에서 부담한다. .
5. 전쟁, 자연재해, 정전 등 '스탯앤코'의 책임없는 사유로 인해 정상적인 서비스가 불가할 경우에는 환불 및 보상이 불가하다.
6. 스탯앤코의 책임있는 사유로 인해 '게임원플레이'서비스가 정상적으로 제공되지 않는 경우, 해당 경기에 대한 게임당 '플레이기록사용권'을 충전으로 보상할 수 있다. 단, 구장에 설치된 카메라 중 1캠이라도 정상적으로 서비스가 되었을 경우는 정상 제공으로 본다.

제 5 조 (계약기간)

1. 본 계약의 약정기간은 서두 기재와 같다.
2. 본 계약의 종료 1개월 전 별도의 서면을 통한 해지절차를 진행하지 않으면 자동으로 기간을 1년 단위로 연장하도록 한다.
3. 계약기간의 조정이 필요하다고 판단되는 경우에는 '스탯앤코'와 '리그'가 상호 서면합의에 의해 계약기간을 변경할 수 있다.

제 6 조 (스탯앤코의 의무)

1. '스탯앤코'는 리그가 납부해야 하는 비용을 지급받고 '리그'가 운영하는 구장에 '게임원플레이' 장비를 설치 및 시공한다.
2. '스탯앤코'는 설치공사를 착수하기 전 설치장소의 제반현황을 점검하여야 하고, 구장의 외벽상황 등의 설치불가 사유가 발생할 경우 '리그'와 상의하여 문제 해결방안을 강구한다.
3. '스탯앤코'는 설치공사를 착수하기 전 상호 협의 하에 정해진 일정에 따라 설치공사를 수행하여야 한다.
4. '스탯앤코'는 공급하는 장비에 대한 A/S가 가능해야 하며, A/S가 불가능 할 경우 동등품으로 신속하게 교체하여 서비스 이용에 차질이 없도록 한다. (최초 설치 후 1년간은 무상, 이후에는 유상)
5. '스탯앤코'는 설치된 '게임원플레이'서비스를 '리그'에서 원활하게 사용할 수 있도록 '리그'에서 지정한 담당자에게 '게임원플레이'서비스 운영과 주의사항에 관련된 교육을 시행하여야 한다.

6. 스탯앤코는 본 조의 의무를 직접 이행하거나 혹은 제3자에게 위탁 또는 하도급을 주어 제3자로 하여금 이행하도록 할 수 있다.

제 7 조 (리그의 의무)

1. '리그'는 네트워크 IP카메라의 영상을 '스탯앤코' 서버로 안정적으로 송출하기 위한 인터넷 전용선을 개설 및 관리하여야 한다.
2. '리그'는 '스탯앤코'에서 '게임원플레이' 서비스 운영과 주의사항에 관련한 교육을 성실히 이행하여야 한다.
3. '리그'는 소속 기록원들이 '게임원플레이'기록실 사용에 대한 매뉴얼을 반드시 숙지하여 서비스 운영에 차질이 없도록 관리하여야 한다.
4. '리그'는 시스템 장애 또는 장비파손 등의 문제가 발생할 경우 '스탯앤코'에 즉각 사실을 고지하여야 한다.

제 8 조 (양도금지)

'스탯앤코'와 '리그'는 상호 동의 없이 본 계약의 권리 및 의무의 전부 또는 일부를 제3자에게 양도, 이전 또는 담보제공을 할 수 없다. 단, 상대방의 서면 동의를 받은 경우는 예외로 한다.

제 9 조 (비밀엄수의 의무)

'스탯앤코'와 '리그'는 본 계약에 의하여 취득한 상대방의 업무상의 정보가 제3자에게 노출되지 않도록 비밀 유지의 책임을 지닌다.

제 10 조 (하자보수 및 유지보수)

1. '스탯앤코'는 '리그'에게 제공한 '게임원플레이장비' 하드웨어 및 소프트웨어에 대해서 계약일 기준 1년간 무상 하자보수 및 유지보수를 하여야 한다.
2. '스탯앤코'는 장애 복구 후에는 장애요인, 조치결과 등을 '리그'에게 알리고, 장애예방 대책을 즉각적으로 실시하여야 한다.
3. 무상 하자보수 기간 중이라도 아래의 사유가 발생한 경우에는 '리그'가 보수 비용 등을 부담한다

- 1 장비 자체의 하자 이외의 사유로 장비가 훼손되거나 정상 작동이 안되는 경우
(ex. 타구에 맞아 카메라 화각이 틀어지거나 파손된 경우 등)
 - 2 '리그' 관계자 또는 소속 팀/선수 및 관련자의 고의 또는 과실로 장비 또는 프로그램 등의 파손, 분실, 훼손, 미작동 등이 발생한 경우
 - 3 임의로 장비 분해, 개조 또는 게임원이 제공하지 않은 부품의 사용 등으로 인하여 장비가 훼손되거나 정상작동이 안되는 경우
 - 4 태풍, 지진, 침수, 낙뢰 등의 천재지변 및 교통두절, 통신마비 등 불가항력의 사유에 의해 장비가 훼손되거나 시스템의 정상 작동이 안되는 경우
 - 5 기타 '리그' 및 관계자의 귀책사유로 인해 장비가 훼손되거나 정상 작동이 되지 않는 경우
4. 무상 하자보수 기간 경과 후의 '게임원플레이장비'에 대한 수리, 교체 등의 유지보수 비용은 '리그'가 부담한다.

제 11 조 (손해배상)

1. 본 계약과 관련하여 어느 일방의 귀책사유로 인하여 상대방에게 손해가 발생한 경우, 어느 일방은 손해를 입힌 상대방에게 제반비용 및 손해비용을 배상하여야 한다.
2. 다음과 같은 상황에 대해서는 서비스가 일시 중단될 수 있으며, 이에 대한 손해에 대해서는 '스텟앤코'가 책임지지 않는다.
 - ① 태풍, 지진, 침수, 낙뢰 등의 천재지변 및 교통두절, 통신마비 등 불가항력의 사유에 의해 시스템의 정상적인 작동이 불가할 경우
 - ② 회사의 파업, 태업, 직장폐쇄 등의 정의행위로 정상적인 서비스 제공이 불가능한 경우
 - ③ 인터넷 네트워크 장애 발생으로 정상적인 서비스가 불가할 경우
 - ④ 카메라 파손에 따른 문제로 영상 촬영이 불가할 경우
 - ⑤ 시스템 유지보수 등의 점검 문제로 인해 서비스를 일시적으로 중단해야할 경우

제 12 조 (초상권 및 개인정보 활용동의)

1. '리그'는 리그 참가팀 및 선수들에게 '게임원플레이'서비스 도입 및 운영에 관한 사실을 공지하고, 리그 규정에 명시하여 참가팀 및 선수들의 초상권 및 개인정보활용 동의를 득하도록 한다.
2. '스텟앤코'는 전항에 의거하여 '게임원플레이' 서비스를 통해 촬영된 저작물에 대해 참가팀 및 선수의 본인 초상권과 개인정보활용에 동의한 것으로 간주하여 서비스를 제공한다.

제 13 조 (지적재산권 및 마케팅 활용 동의)

1. '게임원플레이' 장비와 시스템에 대한 지적재산권은 '스텟앤코'에 있으며, '게임원플레이' 서비스로 양산된 영상콘텐츠에 대한 저작권 및 소유권은 '스텟앤코'가 가진다.
2. '스텟앤코'는 '게임원플레이'로 산출된 영상을 편집 및 가공할 수 있으며, 수익사업을 도모할 수 있다.
3. '스텟앤코'는 '게임원플레이'로 산출된 영상을 신문, 방송, 인터넷, 잡지 등 온오프라인 매체 등에 홍보 및 영업자료로 활용할 수 있다.

제 14 조 (상표사용)

구장에서 촬영되는 피사체에 대한 관리권한은 '리그'에게 있으며, '게임원플레이' 영상에 적용하는 그래픽과 영상 삽입물의 관리권한은 '스텟앤코'가 가진다.

제 15 조 (계약 해지)

1. '스텟앤코'와 '리그'는 상대방에게 다음 각 호에 사유가 발생하여 계약을 이행하지 아니하거나, 계약을 이행할 수 없다고 객관적으로 인정될 때에는 계약의 전부 또는 일부를 해지할 수 있다.
 - 1 당사자 일방이 본 계약을 위반하여 상대방이 문서로써 그 시정을 요구하였으나, 기한 내에 정당한 사유없이 이행하지 않을 경우
 - 2 당사자 일방이 제출한 계약의 기초가 되는 증명서류가 허위로 판명된 경우
 - 3 당사자의 중요재산에 대해 압류, 가압류, 가처분, 강제 집행, 경매, 공매 등의 신청을 받거나 체납처분 징수의 착수가 있을 때 또는 어음교환소의 거래 정지 처분이 있을 때
 - 4 당사자에 대한 파산, 회생, 회사정리, 해산 등의 절차가 개시된 때
 - 5 당사자 일방이 해당 관청으로부터 영업정지 또는 영업허가취소 처분을 받거나 자진 폐업, 휴업하는 경우
 - 6 상대방의 사전 동의 없이 계약상의 권리의무를 제 3자에게 양도 또는 처분한 경우

제 16 조 (분쟁의 조정)

본 계약과 관련하여 발생한 분쟁은 `스탯앤코` 본점 소재지의 관할법원으로 하며, 상호 화해의 원칙에 입각하여 해결하도록 상호 합의한다.

제 17 조 (기타)

본 계약서에서 규정하지 아니한 사항은 상거래 관련 법률 및 일반 상거래 관행에 따르며, 필요하다고 인정되는 사항에 대해서는 상호 합의하에 변경 또는 추가 약정을 체결한다.

상기 계약의 성립을 증명하기 위해 본 계약서 원본 **2부**를 작성하여 이에 서명 날인하고

‘스탯앤코’와 ‘리그’가 각 **1부**씩 보관한다.

년 월 일

(주)스탯앤코

사업자명(리그명)

서울특별시 송파구 중대로 146(가락동)

사업자등록증 내 주소지

유나프라자 7층

(사업자등록번호 : 215-87-93631)

(사업자등록번호 :)

대표이사 배 대 웅 (인)

대표자 (인)

[별첨1] 신규 설치 및 유지보수 출장비 관련 표준단가표

출장비 표준단가표(VAT 포함) - 신규 설치 (1구장)		
분류	리그공급가	비고
1권역(서울, 경기, 인천) 출장비	330,000	
2권역(충청, 강원) 출장비	660,000	
3권역(전라, 경상) 출장비	660,000	
4권역(제주 및 도서) 출장비	880,000	

출장비 표준단가표(VAT 포함) - 유지 보수 (1인/1일)		
분류	리그공급가	비고
1권역(서울, 경기, 인천) 출장비	165,000	화각조정 및 기본점검 등 2시간 이내 작업기준
2권역(충청, 강원) 출장비	220,000	
3권역(전라, 경상) 출장비	220,000	
4권역(제주 및 도서) 출장비	385,000	